

RBS BEER PONG -TURNAUKSEN SÄÄNNÖT

Beer pong on juomapeli, jossa tarkoituksena on saada vastustaja juomaan juomansa. Turnaus pelataan kahden hengen joukkueissa ja mukaan mahtuu 16 nopeimmin ilmoittautunutta joukkuetta.

Turnauspelien peliaika on maksimissaan 20 minuuttia ja turnausjuomat kuuluvat osallistumismaksuun. Turnauksessa ei ole tasoittavia vuoroja tasapelien välttämiseksi.

ALKUASETTELMA

Pelimukeja on 6 kpl/joukkue ja lisäksi molemmilla joukkueilla on vesimuki pallon pesemistä varten. Mukeihin kaadetaan juomaa tasaisesti, 2 x 0,33 cl per joukkue. Kisajuomana on olut ja poikkeustapauksissa lonkero, virvoke tai vesi. Pelipalloja on käytössä 2 kpl. Pelialustana käytetään virallista beer pong pöytää. Heittoviivat on merkitty lattiaan teipein. Pelin aloittava joukkue valitaan kivi-paperi-sakset -pelillä, jonka voittaja saa aloittaa.

PALLON HEITTÄMINEN

Heitto tulee suorittaa selkä suorana ja molemmat jalat lattiaa koskien. Heittävän käden kyynärpää ei saa ylittää pöydän päätylinjaa missään heiton vaiheessa. Palloa voi heittää valitsemallaan tavalla ylä- tai alakautta. Pallot pestään pöydällä olevassa vesimukissa aina ennen heittoa. Oman joukkueen ollessa vuorossa, molemmat pelaajat heittävät yhden pallon vuorollaan. Heittäjän häirinnän tapahtuessa tuomari voi määrätä rangaistukseksi yhden oman juoman juomisen.

JUOMINEN

Juotavaksi määräytyneet juomat juodaan ripeästi pois muutamalla kulauksella. Palloja ei saa heittää niin kauan kuin juominen on kesken. Pallon mennessä mukiin suoralla heitolla, juo vastustaja kyseisen juoman. Pallon mennessä mukiin pomppun/pomppujen kautta, juo vastustaja kaksi juomaa: Juoman johon pomppu meni ja juoman jonka heittäjä valitsee.

Pompuksi lasketaan kaikki pinnat (pois lukien, lattia ja mukiin reuna) eli pöytä, katto tai seinä. Pallon pomppujen määrällä ei ole vaikutusta juotavien juomien määrään.

Kahden pallon mennessä samaan mukiin, juodaan juoma johon heittäjät osuivat sekä seuraavan mukaisesti heittävän osapuolen valitsema juoma

- Kaksi suoraa heittoa = 3 juomaa
- Pomppu + suora/pomppu heitto = 4 juomaa

Pallon mennessä heittäjän omaan tuoppiin, heittäjä juo tuopissa olevan juoman.

Jos pallo pomppii oman heiton jälkeen takaisin heittävän joukkueen mukeihin vastustajan torjunnasta, ei juomaa juoda. Mikäli muki kaatuu pöydälle/pöydältä pelin aikana, lasketaan se kuten tuoppiin olisi heitetty. Juominen ja pallojen poistaminen mukeista suoritetaan vasta sitten, kun molemmat heitot on heitetty. Pelin ulkopuolisten juomien juominen on sallittua oman harkintakyvyn rajoissa.

PUOLUSTAMINEN JA TORJUMINEN

Puolustamisen tulee tapahtua pöydän takaa. Mikäli puolustaminen tapahtuu muualta, tuomari voi määrätä rangaistukseksi yhden oman juoman juomisen.

Pallon voi yrittää torjua pompun kautta koskematta pöytää. Torjumisella tarkoitetaan joko pallon huitaisemisesta tai kiinniottamista. Mikäli torjuu suoran heiton, tuomari määrää sakoksi yhden oman juoman juomisen.

PUHALTAMINEN

Pallon voi yrittää puhaltaa pois, mikäli se jää pyörimään tuoppiin. Pallo on puhallettavissa niin kauan, kunnes se osuu nesteeseen tai toiseen palloon. Pallon puhaltaminen kesken ilmalennon ei ole sallittua. Tuomari määrää rangaistukseksi yhden oman juoman juomisen

MUODOSTELMAN VAIHTAMINEN

Pelin aikana mukien muodostelma muuttuu sitä mukaan, kun juomia juodaan pois. Tuoppien on aina kosketettava toisiaan. Mikäli tuoppi jää erilleen, vastustaja saa päättää mihin osaan muodostelmaa siirtää mukin.

PELIN VOITTAJA

Pelin häviää se osapuoli, jolta loppuu ensimmäisenä mikit tai se jolla eniten mukeja pöydässä 20 min peliajan päätyttyä. Jos molemmilla joukkueilla on peliajan päätyttyä yhtä monta mukia pöydällä, ratkaistaan voittaja äkkikuolemaperiaatteella kivi-paperi-sakset –pelillä kapteenien kesken.

TUOMARI

Tuomarilla on ylin päätäntävalta. Kaikenlainen protestointi tuomarin sanaa vastaan on kiellettyä. Suunsoitosta seuraa rangaistus ja lopulta, joukkueen sulkeminen pois turnauksesta.

YLEISTÄ

Jokainen joukkue saa turnauksessa 6 mukia ja mikit tulee pitää tallessa koko turnauksen ajan ja niitä tulee käyttää aina turnauspeleissä.

Pelitalanteessa hajonneen mukin tilalle saa hakea ehjän mukin tapahtuman järjestäjältä.

Peliajan loppuessa joukkueet juovat omat juomansa pois.

Mikäli toisen pelaajan pelikyky romahtaa pelin aikana rajusti, ei häntä voi korvata. Tässä tapauksessa joukkue jatkaa turnausta yhdellä pelaajalla.